VR

1. 개요  
 - VR 개발 사업은 가상 환경 속에서 사용자가 실제 사물과 상호작용하는 가상 현실(Virtual Reality, VR) 기술을 활용하여 사용자 경험을 개선하고 다양한 새로운 서비스를 제공하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 목적  
 - VR 개발 사업의 목적은 가상 환경 속에서 사용자가 실제 사물과 상호작용하는 가상 현실 기술을 활용하여 사용자 경험을 개선하고 다양한 새로운 서비스를 제공하는 것입니다.  
  
3. 대상  
 - 본 사업의 대상은 가상 현실 기술을 활용하는 모든 사용자들과 관련 업체들이 될 수 있습니다.  
  
4. 제공할 서비스  
 - VR 개발 사업은 가상 현실 기술을 활용하여 다양한 새로운 서비스를 제공하기 위해 3D 모델링, 모션 인식, 상호작용 등의 기술을 활용하여 사용자 경험을 개선하는 데 초점을 맞추고 있습니다. 또한, 사용자의 개별적인 요구사항을 반영하여 개발된 가상 현실 서비스를 제공할 수 있도록 개발하고 있습니다.  
  
5. 개발 방법  
 - VR 개발 사업은 가상 현실 기술을 기반으로 하여 다양한 새